

# Python程式設計

陳裔專

ycchenroc@gmail.com

2017/11/29

# Python程式語言誕生於1989年

- ✓ 創始人Guido van Rossum(吉多·范羅蘇姆)提出
- ✓ 迄今有二十多年的歷史
- ✓ 它是高階語言
  - 支援物件導向
  - 語言本身能跨越平台，無論是Linux、Mac或者是Windows皆能暢行無阻



---

# Python技術及開發環境介紹

# Python語言的特色

## ✓Python型別是動態、強型別

- 程式碼執行才會檢查
- 不同的資料型別採用高標準規範；比如數字加字串是不會執行的

## ✓Python是腳本亦是程式語言

- 腳本語言是一種解釋性的語言，不需要編譯，可以直接用，由解釋器來負責解釋。
- 除了本身擁有功能完備的標準函式庫，也能加入第三方函式庫輕鬆完成任務

# Python版本發展

版本	簡介
2.0	2000年10月16日發布，支援Unicode和垃圾回收機制
2.7	2010年7月3日發行
3.0	2008年12月3日發布，此版不完全相容之前的Python原始碼
3.5	發布2015年9月13日

# Python 2.x與3.x版同時存在

- ✓ Python語言有趣之處卻是Python 2x和Python 3x同時存在，而彼此之間並非完全相容
  - Python 2.7是Python官方於2x系列所發表的最後版本，由於資源較豐富，第三方函式庫以它為基底依然不少
- ✓ 為什麼用Python 3
  - 更強大更方便的語法
  - 更強大更方便的函式庫
  - Python 3 是目前官方持續開發（加新功能）的版本。

# Python應用領域有哪些

---

- ✓ 遊戲、網頁開發
- ✓ 科學計算
- ✓ 資料庫支援
- ✓ 企業級應用-ERP、CRM
- ✓ 機器人、AI、物聯網等

- ✓ Python 是用於大數據分析非常火紅的程式語言，從資料的取、分析與視覺化顯示皆是一把罩。
- ✓ 若想要了解目前最受歡迎的程式語言，可上網至<https://www.tiobe.com/tiobe-index/>，即可知目前較受歡迎的程式語言排行榜。
- ✓ 下圖是2017年6月程式語言受歡迎程度的排行榜。

# 2017年6月程式語言歡迎程度排行榜

Jun 2017	Jun 2016	Change	Programming Language	Ratings
1	1		Java	14.493%
2	2		C	6.848%
3	3		C++	5.723%
4	4		Python	4.333%
5	5		C#	3.530%
6	9	▲	Visual Basic .NET	3.111%
7	7		JavaScript	3.025%
8	6	▼	PHP	2.774%
9	8	▼	Perl	2.309%
10	12	▲	Assembly language	2.252%
11	10	▼	Ruby	2.222%
12	14	▲	Swift	2.209%
13	13		Delphi/Object Pascal	2.158%
14	16	▲	R	2.150%
15	48	▲▲	Go	2.044%

# Python 自學資源

---

- ✓ Python 教學

<https://docs.python.org.tw/3/tutorial/>

- ✓ 語言技術：Python Gossip

<http://openhome.cc/Gossip/Python/index.html>

- ✓ 用Python玩轉數據 Data Processing Using Python

<https://www.coursera.org/learn/hipython>

- ✓ Python 台灣使用者群組

<http://wiki.python.org.tw/>

- ✓ Python 3.6.3 documentation

<https://docs.python.org/3/>

- ✓ Python 2.7.14 documentation

<https://docs.python.org/2/>

- ✓ Python 線上中文資源

<http://www.kaiching.org/2012/10/python-resource.html>

# Python 安裝

---

✓ 官方網站

➤ <https://www.python.org/>

# 下載與安裝 Python 3.5

The screenshot shows the Python.org website interface. At the top left is the Python logo and the word "python" with a trademark symbol. To the right is a search bar with a magnifying glass icon, a "GO" button, and a "Socialize" link. Below this is a navigation bar with links for "About", "Downloads", "Documentation", "Community", "Success Stories", "News", and "Events". The "Downloads" link is highlighted, and a dropdown menu is open, listing options: "All releases", "Source code", "Windows", "Mac OSX", "Other Platforms", "License", and "Alternative Implementations". The "Windows" option is selected, leading to a "Download for Windows" section. This section contains two buttons: "Python 3.6.2" and "Python 2.7.14". Below the buttons, a note states: "Note that Python 3.5+ cannot be used on Windows XP or earlier." Further text says: "Not the OS you are looking for? Python can be used on many operating systems and environments. View the full list of downloads." At the bottom of the page, a blue banner contains the text: "Python is a programming language that lets you work quickly and integrate systems more effectively. >>> [Learn More](#)".

```
# Python 3: Fib
>>> def fib(n):
>>>     a, b =
>>>     while a
>>>         pri
>>>         a,
>>>         print()
>>>     fib(1000)
0 1 1 2 3 5 8 1
```

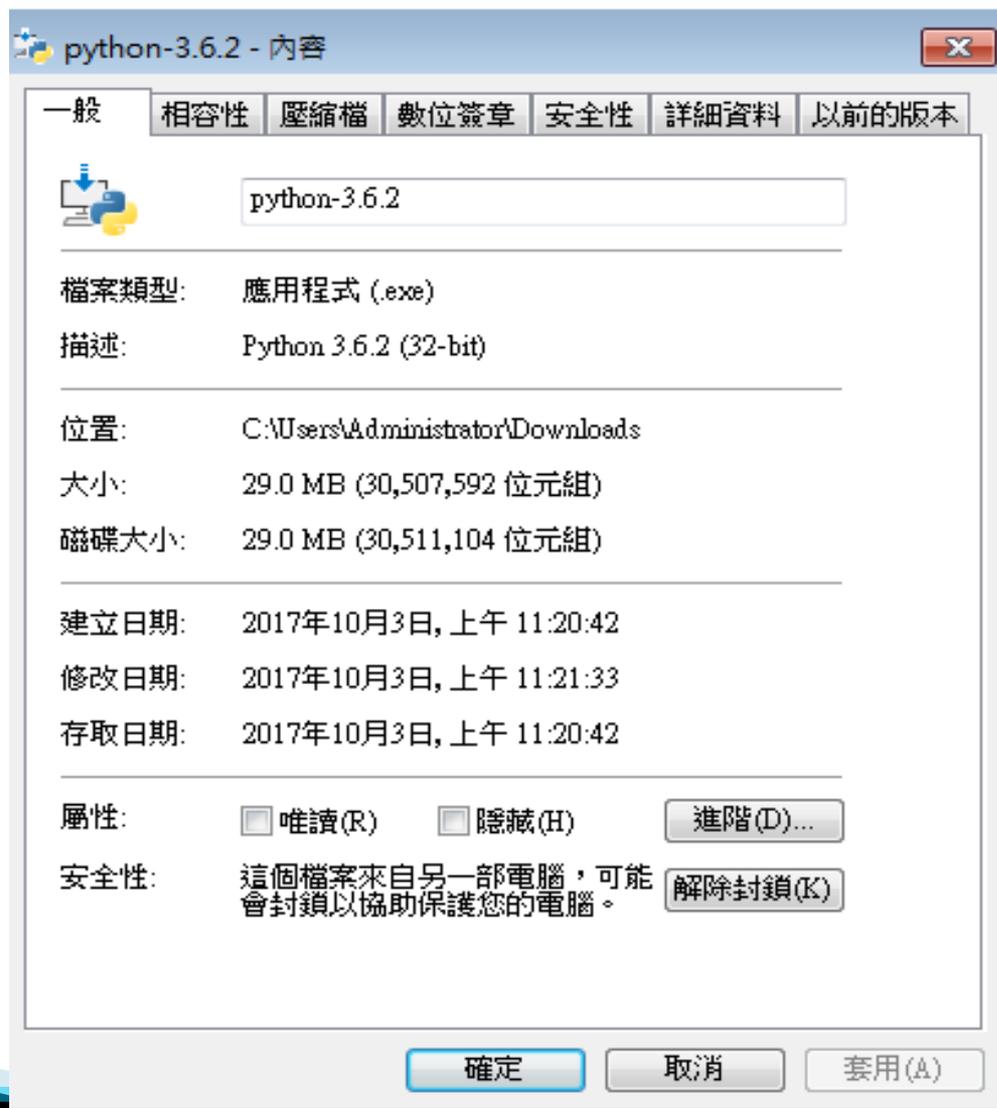
**Download for Windows**

Python 3.6.2 Python 2.7.14

**Note that Python 3.5+ cannot be used on Windows XP or earlier.**

Not the OS you are looking for? Python can be used on many operating systems and environments. [View the full list of downloads.](#)

Python is a programming language that lets you work quickly and integrate systems more effectively. >>> [Learn More](#)



## Install Python 3.6.2 (32-bit)

Select Install Now to install Python with default settings, or choose Customize to enable or disable features.



python  
for  
windows

➔ **Install Now**

C:\Users\Administrator\AppData\Local\Programs\Python\Python36-32

Includes IDLE, pip and documentation  
Creates shortcuts and file associations

➔ **Customize installation**

Choose location and features

Install launcher for all users (recommended)

Add Python 3.6 to PATH

Cancel

## Advanced Options

- Install for all users
- Associate files with Python (requires the py launcher)
- Create shortcuts for installed applications
- Add Python to environment variables
- Precompile standard library
- Download debugging symbols
- Download debug binaries (requires VS 2015 or later)

### Customize install location

C:\Users\Administrator\AppData\Local\Programs\Python\Pyt

Browse

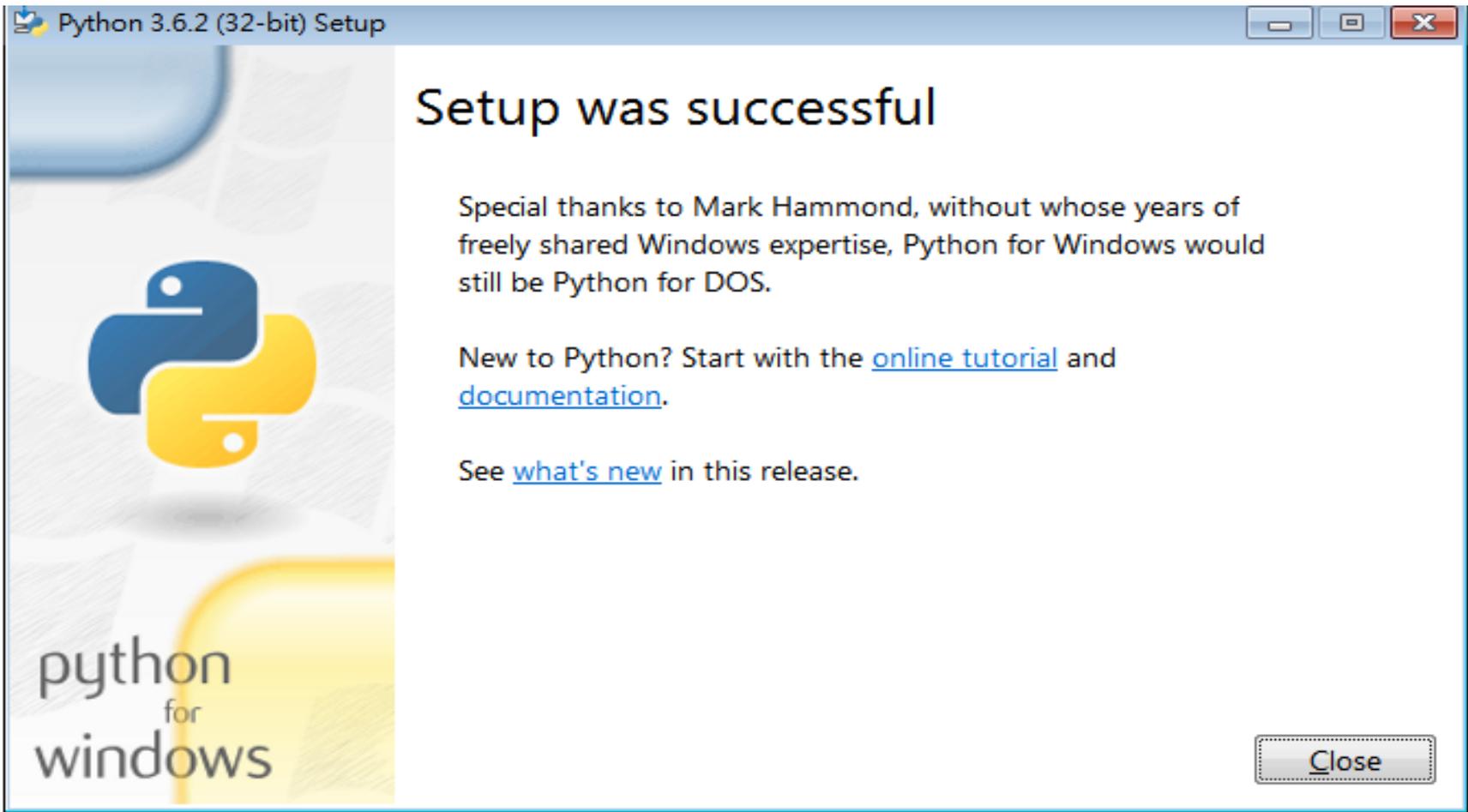
You will require write permissions for the selected location.

Back

Install

Cancel

python  
for  
windows



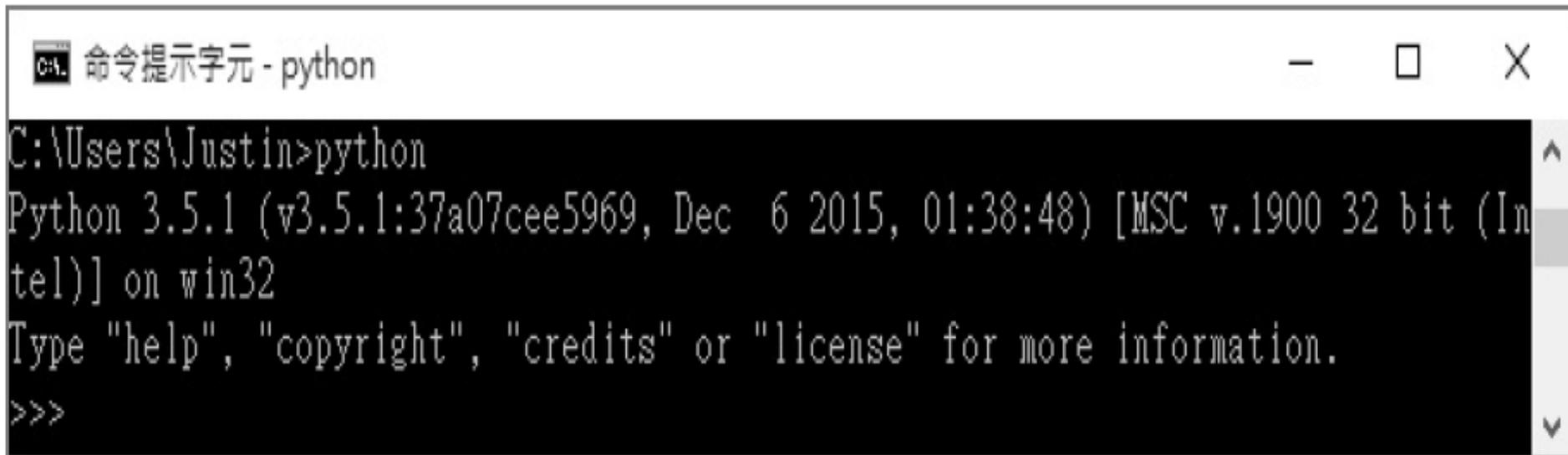
## 2 從 REPL 到 IDE

- 學習目標

- ✓ 使用 REPL
- ✓ 設定原始碼檔案編碼
- ✓ 認識 IDE 的使用

# 使用 REPL

- ✓REPL (Read-Eval-Print Loop, 又稱為Python Shell) 是一個簡單的, 交互式的編程環境。



```
C:\Users\Justin>python
Python 3.5.1 (v3.5.1:37a07cee5969, Dec 6 2015, 01:38:48) [MSC v.1900 32 bit (Intel)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>>
```

# 使用 REPL

```
>>> 1 + 2
3
>>> _
3
>>> 1 + _
4
>>> _
4
>>>
```

```
>>> 'Hello World'
'Hello World'
>>> print(_)
Hello World
>>> print('Hello World')
Hello World
>>>
```

```
>>> print 'Hello World'
File "<stdin>", line 1
  print 'Hello World'
        ^
SyntaxError: Missing parentheses in call to 'print'
>>>
```

# 取得協助訊息

```
>>> help()
```

```
Welcome to Python 3.5's help utility!
```

```
If this is your first time using Python, you should definitely check out  
the tutorial on the Internet at http://docs.python.org/3.5/tutorial/.
```

```
Enter the name of any module, keyword, or topic to get help on writing  
Python programs and using Python modules. To quit this help utility and  
return to the interpreter, just type "quit".
```

```
To get a list of available modules, keywords, symbols, or topics, type  
"modules", "keywords", "symbols", or "topics". Each module also comes  
with a one-line summary of what it does; to list the modules whose name  
or summary contain a given string such as "spam", type "modules spam".
```

```
help>
```

```
help> keywords
```

```
Here is a list of the Python keywords.  Enter any keyword to get more help.
```

<b>False</b>	<b>def</b>	<b>if</b>	<b>raise</b>
<b>None</b>	<b>del</b>	<b>import</b>	<b>return</b>
<b>True</b>	<b>elif</b>	<b>in</b>	<b>try</b>
<b>and</b>	<b>else</b>	<b>is</b>	<b>while</b>
<b>as</b>	<b>except</b>	<b>lambda</b>	<b>with</b>
<b>assert</b>	<b>finally</b>	<b>nonlocal</b>	<b>yield</b>
<b>break</b>	<b>for</b>	<b>not</b>	
<b>class</b>	<b>from</b>	<b>or</b>	
<b>continue</b>	<b>global</b>	<b>pass</b>	

```
help>
```

---

```
help> print
```

```
Help on built-in function print in module builtins:
```

```
print(...)
```

```
    print(value, ..., sep=' ', end='\n', file=sys.stdout, flush=False)
```

```
Prints the values to a stream, or to sys.stdout by default.
```

```
Optional keyword arguments:
```

```
file: a file-like object (stream); defaults to the current sys.stdout.
```

```
sep: string inserted between values, default a space.
```

```
end: string appended after the last value, default a newline.
```

```
flush: whether to forcibly flush the stream.
```

```
help>
```

---

```
help> quit
```

You are now leaving help and returning to the Python interpreter. If you want to ask for help on a particular object directly from the interpreter, you can type "help(object)". Executing "help('string')" has the same effect as typing a particular string at the help> prompt.

```
>>> help(print)
```

Help on built-in function print in module builtins:

```
print(...)
```

```
    print(value, ..., sep=' ', end='\n', file=sys.stdout, flush=False)
```

```
    ...略
```

```
>>>
```

✓ 如果要離開 REPL 環境，可以執行 `quit()` 函式

```
C:\Users\nou>python
Python 3.6.2 (v3.6.2:5fd33b5, Jul 8 2017, 04:14:34) [MSC v.1900 32 bit (Intel)]
on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> quit()

C:\Users\nou>
```

- 
- ✓ >>> 是Python敘述的提示，此處可以鍵入敘述。
  - ✓ 現在鍵入`print('Learning Python now!')`，然後按下Enter鍵。
  - ✓ 字串Learning Python now! 將會出現在螢幕上，如下所示：

```
>>> print('Learning Python now!')  
Learning Python now!
```

- 
- ✓字串（string）是程式設計述語，表示一系列的字元。
  - ✓Python可以雙引號或單引號括起字串，由於單引號不需要按Shift鍵，所以可較快速鍵入完成。
  - ✓Python不會在輸出結果顯示這些引號。

# 輸出函式print()

- ✓ print敘述是Python的內建函式，用來將字串顯示於螢幕。
- ✓ 函式是用來執行動作的。此處的print函式是顯示一訊息於螢幕上。
- ✓ 在程式設計的述語中，當您使用一函式，可以"呼叫一函式"。

Hello.py  
Welcome.py

---

✓ 接下來鍵入 `print('Python is fun')`，然後按下 Enter 鍵。  
字串 `Python is fun` 將會出現在螢幕，如下所示。

```
>>> print('Python is fun')  
Python is fun
```

---

✓如果要顯示：

Let's go

✓程式碼不能撰寫成

```
print('Let's go')
```

- ✓ 因為第一個單引號會與Let 下的單引號結合在一起，導致最後在go 的單引號沒有匹配的對象，故會產生錯誤的訊息。
- ✓ 要解決此一問題必須藉助轉義序列（escape sequence）。
- ✓ 轉義序列是由反斜線加上特定的字元所組成的，其用來執行某一特定的動作。如表2-1 所示：

 表2-1 轉義序列

轉義序列	功能說明
\n	換行
\t	跳八格
\\	輸出反斜線
\"	輸出雙引號
\'	輸出單引號

---

✓從表2-1得知，可使用 \ 符號，用以印出單引號。正確的寫法如下：

```
print('Python is fun')
```

```
print('Let\'s go')
```

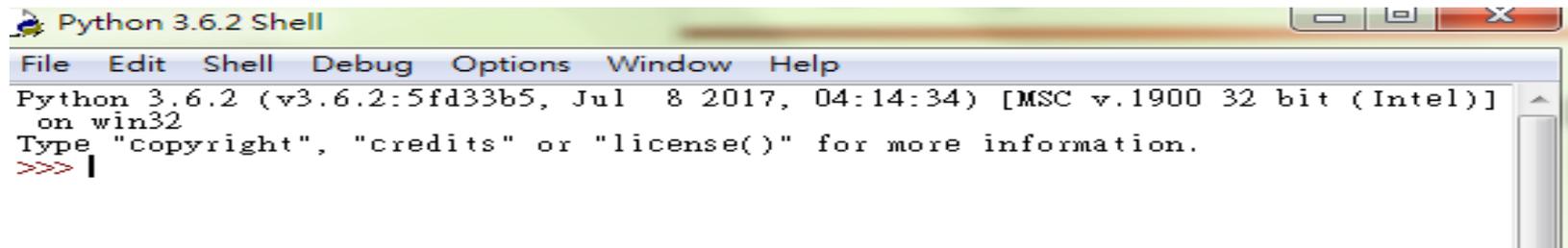
- 
- ✓ 不要將任何標點符號，如分號，放在敘述的尾端。  
例如以下的程式碼，Python也會產生錯誤的訊息。

```
#display two messages  
print('Learning Python now!');  
print('Python is fun');
```

- ✓ Python程式大、小寫字母是有差別的。若將程式中的print改為Print將會產生錯誤。

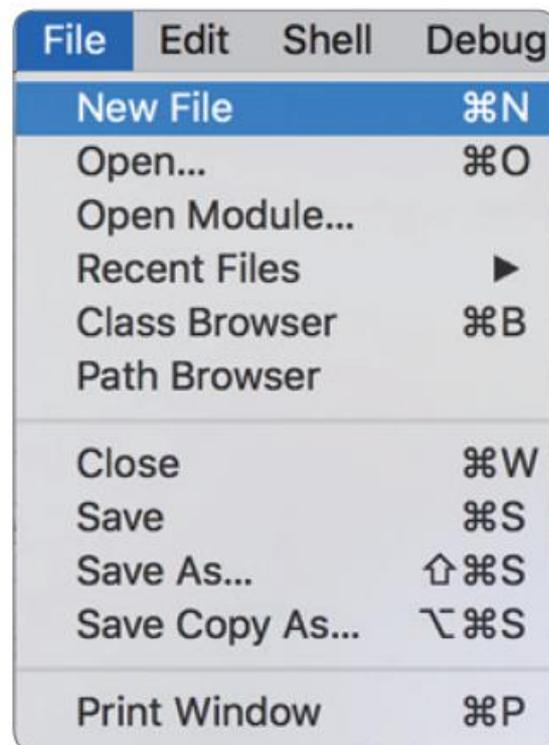
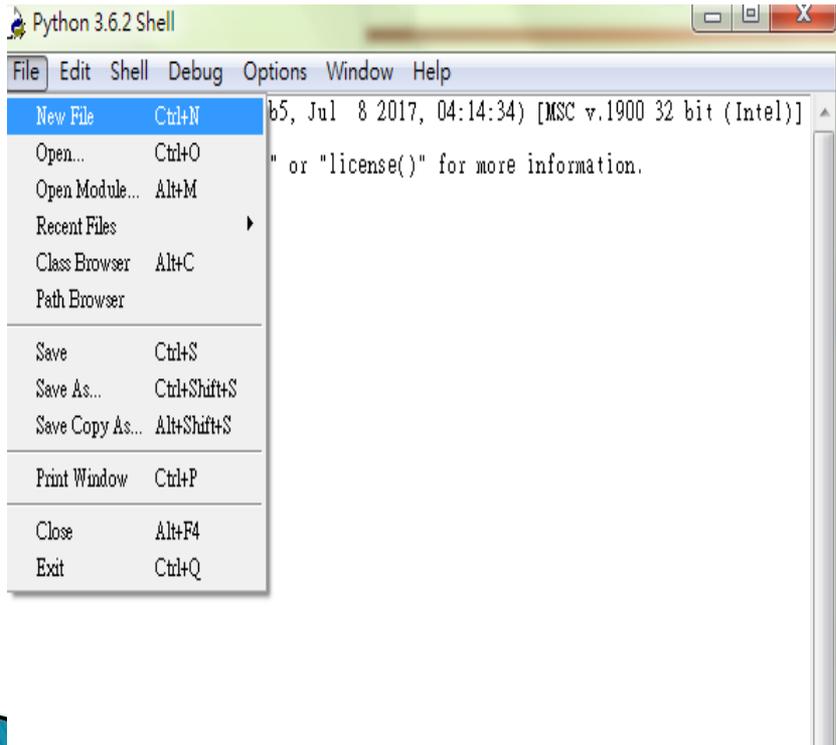
# 建立Python的原始碼檔案

- ✓ 在 >>> 提示下輸入敘述是很方便的，但無法儲存。為了能夠儲存以便日後使用，您可以在IDLE選單（如圖所示）



● 圖1-7 IDLE選單

✓ 選取File->New File（如圖1-8）來建立原始碼（source code）檔案。

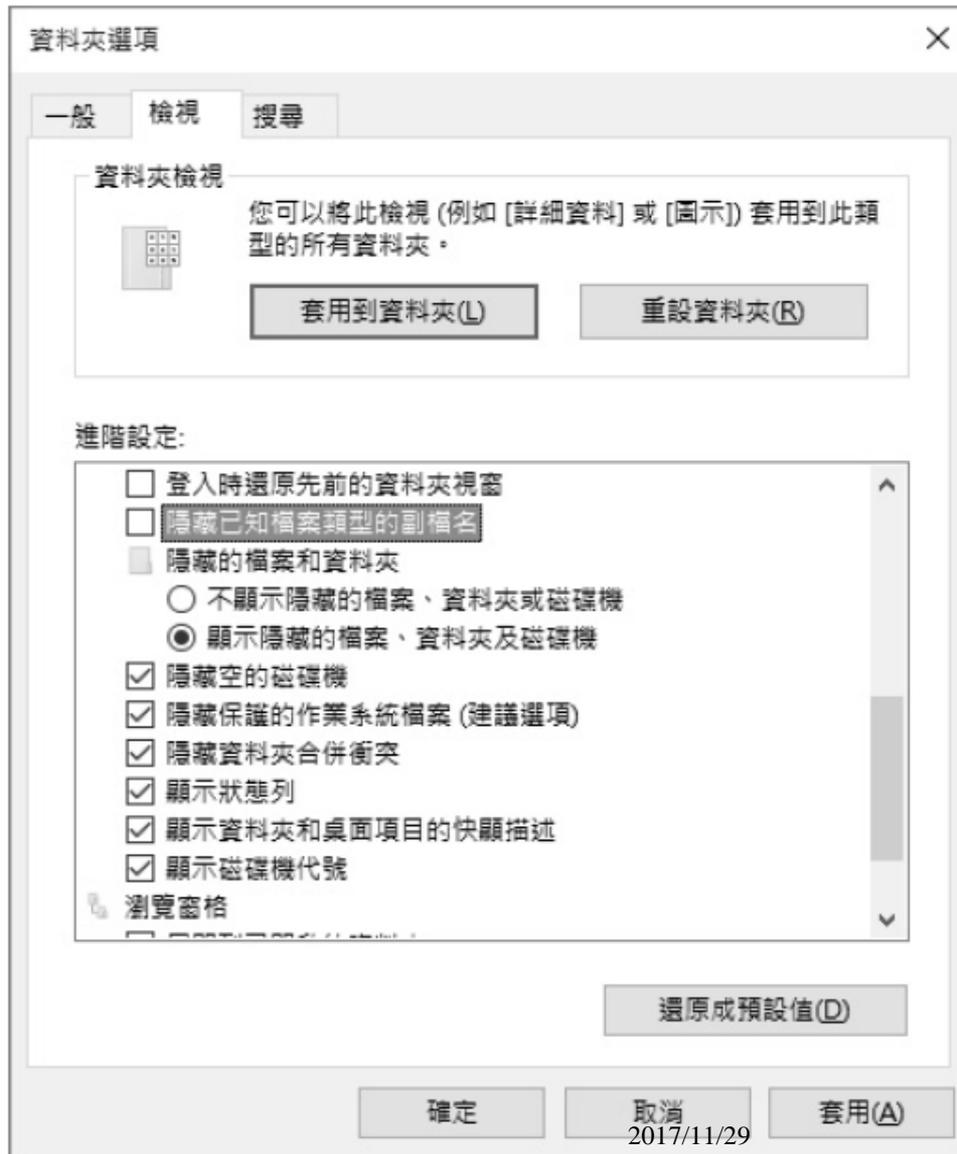


● 圖1-8 建立一新檔的選單

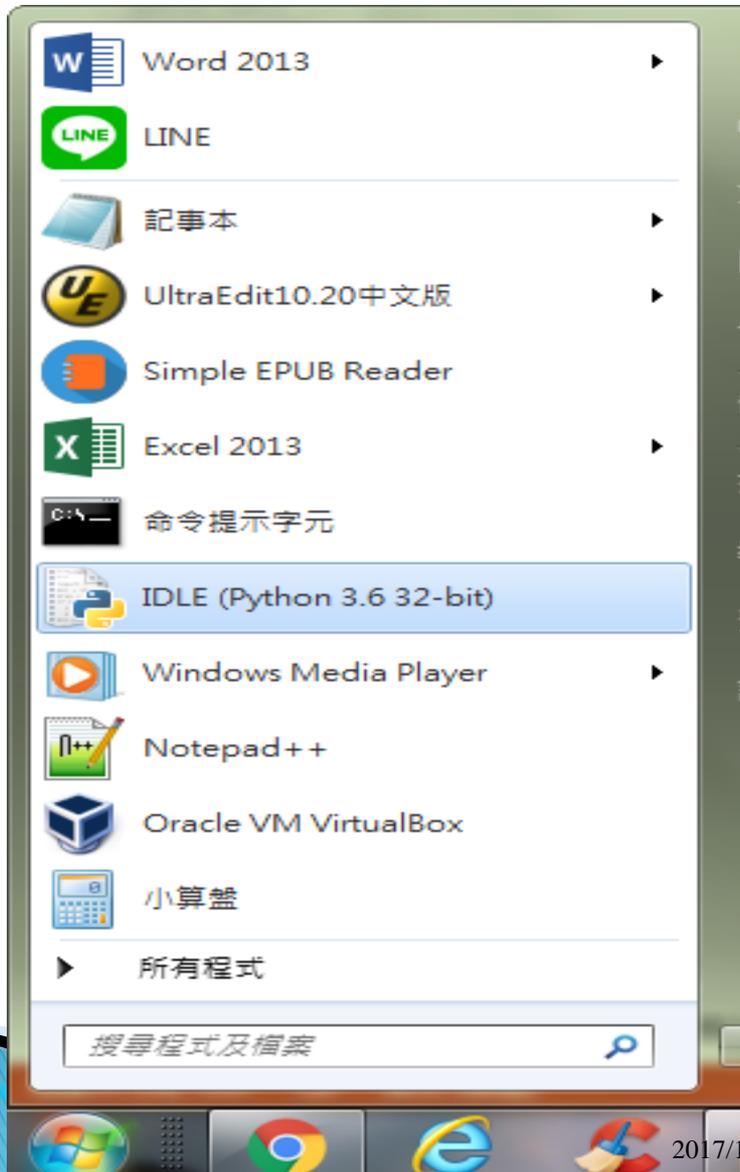
# 撰寫 Python 原始碼

- 在正式撰寫程式之前，請先確定你可以看到檔案的副檔名
- Python的延伸檔名是 .py
- 如果目前在「檔案總管」下無法看到副檔名，Windows 7 下請執行「組合管理/資料夾和搜尋選項」，Windows 8 或10 都可以執行「檢視/選項」，之後都是切換至「檢視」頁籤，將「隱藏已知檔案類型的副檔名」選項取消。

# 撰寫 Python 原始碼



# 使用 IDLE

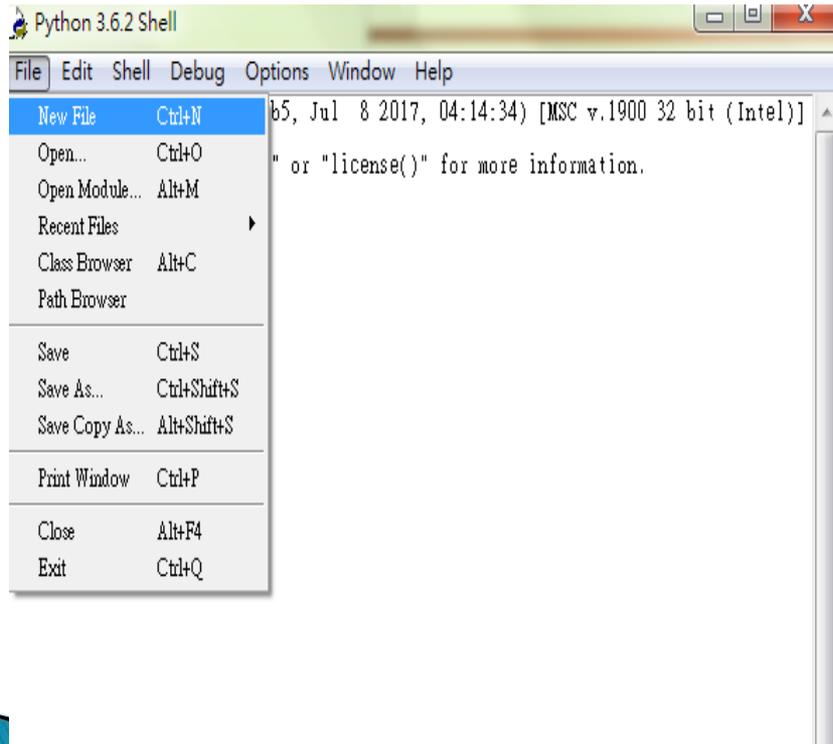


# IDLE

```
Python 3.6.2 Shell
File Edit Shell Debug Options Window Help
Python 3.6.2 (v3.6.2:5fd33b5, Jul 8 2017, 04:14:34) [MSC v.1900 32 bit (Intel)]
on win32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>> |
```

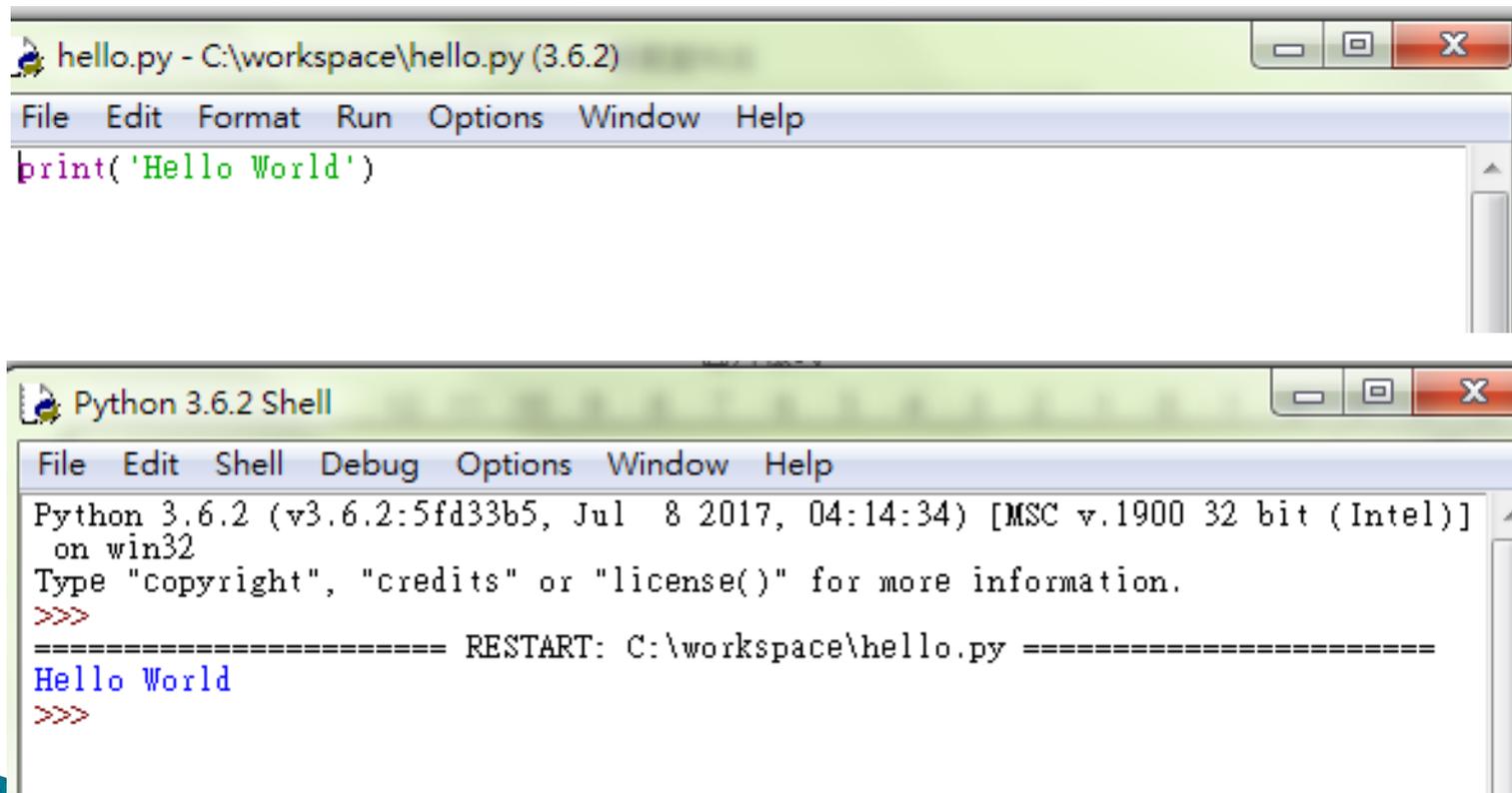
Ln: 3 Col: 4

✓ 選取File->New File（如圖）來建立原始碼（source code）檔案。



# 執行python程式 – 編寫程式檔

- 編寫程式碼後，選取選單Run-> Run Module(按F5)來執行原始碼執行



The image shows two windows from a Python IDE. The top window, titled 'hello.py - C:\workspace\hello.py (3.6.2)', contains the code `print('Hello World')`. The bottom window, titled 'Python 3.6.2 Shell', shows the execution output: `Python 3.6.2 (v3.6.2:5fd33b5, Jul 8 2017, 04:14:34) [MSC v.1900 32 bit (Intel)] on win32`, followed by `Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.`, a prompt `>>>`, a separator line `===== RESTART: C:\workspace\hello.py =====`, the output `Hello World`, and another prompt `>>>`.

# python的註解

- ✓ 單行註解：#之後到換行為止都是註解（所以最多註解單行）
- ✓ 多行註解：利用多行"""..."""  
""" ... """
- ✓ 註解敘述可幫助程式設計師彼此溝通與了解程式。因為它不是程式敘述，所以直譯器不會理會註解敘述。

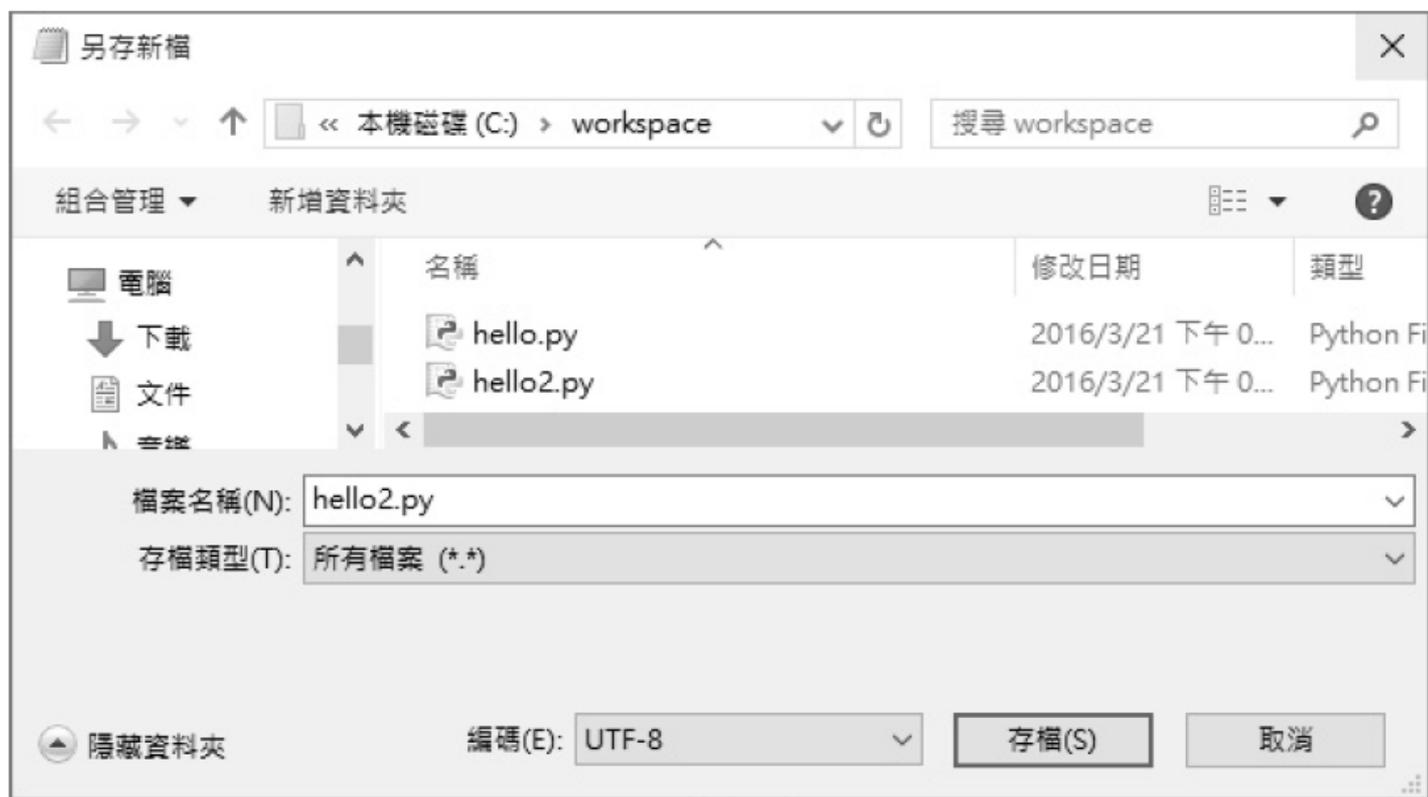
```
*comments.py - C:\workspace\comments.py (3.6.2)*
File Edit Format Run Options Window Help
# 這是一個學習Python的練習程式
# 單行註解

...
這是一個學習Python的練習程式
多行註解
...
|
"""
這是一個學習Python的練習程式
多行註解
"""
```

comments.py

# UTF-8

- ✓ Python 3 之後，python 直譯器預期的原始碼檔案編碼必須是 UTF-8



## 2-4 程式設計的錯誤

---

- ✓ 程式設計錯誤可分為三類：語法錯誤（syntax errors）、執行期間的錯誤（runtime errors），以及邏輯錯誤（logic errors）。

## 2-4-1 語法錯誤

---

- ✓ 一般最常見的錯誤是語法錯誤。如其他程式語言，Python有它自己的語法，因此撰寫程式碼時需遵守程式規則。若違反此規則，例如忘了加雙引號或字拼錯了，Python將產生錯誤訊息。

- 
- ✓ 語法錯誤是來自於程式碼建構上的錯誤，比方說誤打敘述、不正確的內縮、遺漏了必要的符號，或是使用了起始大括號，卻漏掉相對應的終止大括號。

- 
- ✓ 這類的錯誤通常很容易找到，因為Python會告訴您錯誤的地方以及造成錯誤的原因。比方說，下列的print敘述將會有語法錯誤。

```
>>> print(Programming is fun')  
SyntaxError: invalid syntax
```

- ✓ 字串Programming is fun少了一個雙引號或是單引號。

## 2-4-2 執行期間的錯誤

- ✓執行期間的錯誤（Runtime errors）是會導致程式不正常終止的錯誤。
- ✓在程式執行時，如果執行環境偵測到無法進行的動作，便會出現Runtime Errors。例如，在整數除法運算中，當除數為零的時候將會出現執行期的錯誤。
- ✓下列程式碼的  $1 / 0$  運算式就會產生執行期間的錯誤。
- ✓數學運算的加、減、乘、除於Python的寫法是 +、-、\*、/。

---

```
>>> print(1/0)
```

```
Traceback (most recent call last):
```

```
File "<pyshell#12>", line 1, in <module>
```

```
    print(1/0)
```

```
ZeroDivisionError: division by zero
```

## 2-4-3 邏輯錯誤

---

- ✓ 邏輯錯誤（logic errors）出現於程式執行的結果與預期中的不同。

# 基本概念

---

## ✓ 語法特色

- 以冒號(:)做為敘述的開始
- 不必使用分號(;)做為結尾
- 井字號(#)做為註解符號，同行井字號後的任何字將被忽略
- 使用tab鍵做為縮排區塊的依據
- 不必指定變數型態 (runtime時才會進行binding)

# 3. 型態與運算子

# 在Python裡，什麼都是物件

---

- ✓ Python都是物件，或說是把任何資料包裝成物件，以型別區分
- ✓ 其他語言，如C++與Java，有分一般變數、指標（指位器）、參考（reference）等

# 物件皆有型別 (type)

---

```
>>> 3
```

```
3
```

```
>>> 1.25
```

```
1.25
```

```
>>> 'hello'
```

```
'hello'
```

✓ 型別 int (整數) 、 float (浮點數) 、 str (字串)

# Python的內建型態

---

- ✓ 數值型態 ( Numeric type )
  - int, long, float, bool, complex
- ✓ 字串型態 ( String type )
- ✓ 容器型態 ( Container type )
  - list, set, dict, tuple

# 基本型態 (Numbers and String)

## ✓Numbers (數值)

```
a = 3 # Integer (整數)
b = 4.5 # Float point (浮點數)
c = 51728888333L # Long Integer (精準度無限)
d = 4 + 3j # Complex number (複數)
```

數學當中的複數，我們是用「i」來表示虛數的部份，而在Python當中則是用「j」來表示。

## ✓Strings (字串)

```
a = 'Hello' # Single quotes
b = "World" # Double quotes
```

# 數值型態

## ✓ 整數

- 型態為 `int`，不再區分整數與長整數
- 整數的長度不受限制（除了硬體上的限制之外）

```
>>> 10
10
>>> 0b1010
10
>>> 0o12
10
>>> 0xA
10
>>>
```

✓ 想知道某個資料的型態，可以使用 `type()`

```
>>> type(10)
<class 'int'>
>>> type(0b1010)
<class 'int'>
>>> type(0o12)
<class 'int'>
>>> type(0xA)
<class 'int'>
>>>
```

## ✓浮點數

### ➤float 型態

```
>>> type(3.14)
<class 'float'>
>>> 3.14e-10
3.14e-10
>>> float('1.414')
1.414
>>>
```

## ✓布林

➤bool 型態

➤只有 True 與 False 兩個值

➤bool() 可將 0 轉換為 False，而非 0 值轉換為 True

➤將 None、False、0、0.0、0j（複數）、''（空字串）、()（空 Tuple）、[]（空清單）、{}（空字典）等傳給 bool()，都會傳回 False，這些型態的其他值傳入bool() 則都會傳回 True

## ✓ 複數

➤ 型態為 `complex`

➤ 撰寫時使用 `a + bj` 的形式

```
>>> a = 3 + 2j
>>> b = 5 + 3j
>>> a + b
(8+5j)
>>> type(a)
<class 'complex'>
>>>
```

# 字串型態

- ✓ 可以使用 ' ' 或 " " 包括文字
- ✓ 多數 Python 開發者的習慣是使用單引號

```
>>>  
>>> 'abc'  
'abc'  
>>> "QQQ"  
'QQQ'  
>>>
```

# 命名規則

---

- ✓ 可使用英文字母小寫a到z、大寫A到Z、數字0到9、底線「\_」
- ✓ 第一個字不能是數字
- ✓ 區分大小寫，makewish與makeWish代表不同的名稱
- ✓ 保留字（關鍵字）：Python已賦予特定意義
- ✓ 命名慣例

# Lab 1

---

✓請實作練習下列的Python變數名稱，試看看有哪幾個是合法的。

(a) 94a

(b) \_abc

(c) ab\$c

(d) %abc

(e) abc4

(f) kk\_cc

(g) cc-dd

(h) print

## 2-2 格式化輸出

- ✓ 若要將輸出結果看起來更美觀的話，則需借助格式化的輸出。格式化的輸出有三種格式，第一種是利用 `format` 函式。以下將配合範例說明之。
- ✓ **1. `format` 的語法如下：**
  - `print(format(item, format-specifier))`
- ✓ 其中 `item` 表示數字或字串，`format-specifier` 則為格式指定器。其中格式指定器是以字串的方式表示的，如表 2-2 所示：

 表2-2 常用的格式指定器

格式指定器	說明
"10.2f"	以欄位寬10、準確度為2將浮點數加以格式化。
"10.2e"	以欄位寬10、準確度為2將浮點數以科學記號加以格式化。
"8d"	以欄位寬8及十進位將整數加以格式化。
"8x"	以欄位寬8及十六進位將整數加以格式化。
"8o"	以欄位寬8及八進位將整數加以格式化。
"8b"	以欄位寬8及二進位將整數加以格式化。
"10.2%"	將整數以百分比加以格式化，並以欄位寬10，準確度為2表示。
"30s"	以欄位寬30將字串加以格式化。
"<10.2f"	將浮點數格式化的項目向左靠齊。
">10.2f"	將浮點數格式化的項目向右靠齊。

➤ `print(format(item, format-specifier))`

- ✓當整數時，則使用 'd' 指定器；若為浮點數，則使用 'f'指定器；若為字串，則使用 's' 指定器。
- ✓而每一指定器前可加入數值，表示其欄位寬，如 '8d' 表示有8個欄位空間。還有向左或向右靠齊，分別以 < 和 > 來加以控制，它可以用於整數、浮點數，以及字串皆可。
- ✓表2-2的數字是為了配合說明而設定的，您可以視自己的需要而定。

➤`print(format(item, format-specifier))`

---

```
>>> print(format(100, '8d'))
```

```
100
```

- ✓ 在100的前面應該會有5個空白，因為欄位寬為8，表示有8個空間，但100只有3位數，所以前面會空出5個空白。

```
➤ print(format(item, format-specifier))
```

- ✓ 若指定的欄位寬小於要印出項目的空間時，此時欄位寬將被忽略之。

```
>>> print(format(100000, '3d'))  
100000
```

- ✓ 因為印出100000至少要6個空間，但我們只給3位，所以此時的3將會忽略不用，而變為d的格式指定器而已。

➤ `print(format(item, format-specifier))`

# 格式化字串

✓ `print()` 函式的顯示預設是會換行

```
name = 'just in'
```

```
print('Hello')
```

```
print(name)
```

`print()` 有個 `end` 參數，在指定的字串顯示之後，`end` 參數指定的字串就會輸出

```
name = 'Justin'  
print('Hello ', end = '')  
print(name)
```

✓ 預設的分隔符號是一個空白字元，如果想要指定其他字元的話，可以指定 `sep` 參數

```
name = 'Justin'  
print('Hello', name, sep = ', ') # 顯示 Hello, Justin
```

# 格式化輸出

---

## ✓ 練習題

- p2-1.py
- p2-2.py
- p2-3.py